

NAME: _____
ALTER: _____
RANG: _____
ERFAHRUNG: _____



GESCHLECHT: _____
GRÖSSE: _____
GEWICHT: _____
DINAR / WECHSEL: _____

KULTUR

KONZEPT

KULT

> KÖRPER

ATHLETIK ☐☐☐☐☐☐
FAUSTKAMPF ☐☐☐☐☐☐
KRAFT ☐☐☐☐☐☐
NAHKAMPF ☐☐☐☐☐☐
AUSDAUER ☐☐☐☐☐☐
HÄRTE ☐☐☐☐☐☐

> VERSTAND

ARTEFAKTKUNDE ☐☐☐☐☐☐
TECHNIK ☐☐☐☐☐☐
FOKUS ☐☐☐☐☐☐
LEGENDEN ☐☐☐☐☐☐
MEDIZIN ☐☐☐☐☐☐
WISSENSCHAFT ☐☐☐☐☐☐

> GESCHICKLICHKEIT

HANDWERK ☐☐☐☐☐☐
FINGERFERTIGKEIT ☐☐☐☐☐☐
STEUERN ☐☐☐☐☐☐
BEWEGLICHKEIT ☐☐☐☐☐☐
SCHUSSWAFFEN ☐☐☐☐☐☐
HEIMLICHKEIT ☐☐☐☐☐☐

> PSYCHE

GERISSENHEIT ☐☐☐☐☐☐
TÄUSCHUNG ☐☐☐☐☐☐
DOMINIEREN ☐☐☐☐☐☐
GLAUBE ☐☐☐☐☐☐
REAKTION ☐☐☐☐☐☐
WILLE ☐☐☐☐☐☐

> CHARISMA

KÜNSTE ☐☐☐☐☐☐
VERHALTEN ☐☐☐☐☐☐
AUSDRUCK ☐☐☐☐☐☐
FÜHRUNG ☐☐☐☐☐☐
VERHANDLUNG ☐☐☐☐☐☐
VERFÜHRUNG ☐☐☐☐☐☐

> INSTINKT

EMPATHIE ☐☐☐☐☐☐
ORIENTIERUNG ☐☐☐☐☐☐
WAHRNEHMUNG ☐☐☐☐☐☐
PRIMAL ☐☐☐☐☐☐
ÜBERLEBEN ☐☐☐☐☐☐
ZÄHMEN ☐☐☐☐☐☐

> HINTERGRÜNDE

VERBÜNDETE ☐☐☐☐☐☐
AUTORITÄT ☐☐☐☐☐☐
NETZWERK ☐☐☐☐☐☐
RUF ☐☐☐☐☐☐
RESSOURCEN ☐☐☐☐☐☐
GEHEIMNISSE ☐☐☐☐☐☐

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
EGO

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
VERSPORUNG

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
FLEISCHWUNDEN

☐☐☐☐☐☐☐☐
TRAUMA

> POTENZIALE

WAFFEN	HANDHABUNG	DISTANZ (- / - 4W)	SCHADEN	MAGAZIN	EIGENSCHAFTEN	LAST	TECH	SLOTS

RÜSTUNG	PANZERWERT	EIGENSCHAFTEN	LAST	TECH	SLOTS

AUSRÜSTUNG	LAST	LAST	GESAMTLAST